

POWER CUP da DELL TECHNOLOGIES – TERMOS E CONDIÇÕES

1. Condições gerais para participação

- a. O Promotor deste jogo é a Dell III - Comércio de Computadores, Unipessoal, Lda, LAGOAS PARK, Edifício 5B - 3º andar, 2740-298 PORTO SALVO, Portugal.
- b. Este jogo será governado por estes termos e condições. Os participantes concordam que leram e compreenderam estes termos e condições e concordam em ficar vinculados por eles.
- c. O jogo está aberto a residentes na Bélgica, Holanda, Irlanda, Itália, Portugal e Espanha com idade igual ou superior a 18 anos, excluindo apenas funcionários e familiares imediatos de funcionários do Promotor, da sua empresa-mãe, subsidiárias ou empresas afiliadas, ou qualquer outra pessoa profissionalmente ligada a este jogo.
- d. A participação é permitida independentemente da compra de um produto/serviço. Não é necessário efetuar uma compra.
- e. O Promotor reserva o direito de modificar, suspender ou cancelar o jogo sem qualquer aviso prévio.
- f. Em caso de incumprimento, com qualquer comportamento que seja considerado difamatório, ofensivo ou ilegal, o Promotor reserva-se o direito de rejeitar o participante do jogo.

2. Detalhes do jogo

- a. A competição começa com uma primeira ronda (a jogar de acordo com as regras de jogo estabelecidas abaixo) na segunda-feira, 14 de setembro às 08:00 horas CEST, e encerra na sexta-feira, 18 de setembro às 17:00 horas CEST. Haverá um jogo individual por país (primeira ronda). Estes primeiros jogos não terão equipas, mas os jogadores competirão para representar o seu país na ronda final.
- b. Os 10 melhores jogadores da classificação individual de cada país da primeira ronda serão selecionados para participar na ronda final que começa na segunda-feira, 28 de setembro às 08:00 horas CEST e termina na sexta-feira, 2 de outubro, às 17:00 horas CEST. Neste jogo final, haverá equipas a representar o país de onde vem cada jogador.
- c. Como entrar: Os participantes devem registar-se para o jogo utilizando este formulário: <<https://pt.thepowercup.com>>
- d. Como jogar: Os participantes irão receber instruções durante o processo de registo para descarregar e instalar a app Atrivity no seu dispositivo móvel. Esta app é gratuita.

3. Regras do jogo

O jogo é jogado utilizando a app Atrivity. Assim que o utilizador tiver descarregado e instalado a app Atrivity, terá acesso ao jogo dentro da aplicação. Ambas as rondas do jogo têm a mesma dinâmica.

Os jogadores têm de desafiar outros jogadores para ganhar pontos.

- Um jogador lança um desafio selecionando um adversário ou faz com que o sistema o encontre aleatoriamente.
- Quando um jogador lança o desafio, este aparecerá na lista de desafios do adversário (secção «A sua vez» da aplicação).
- Depois, o jogador pode abrir o desafio e jogar o jogo, respondendo a 7 perguntas. A velocidade funciona em benefício do jogador e as respostas rápidas podem ganhar mais pontos ao jogador. O jogador tem 20 segundos para responder a cada pergunta. O jogador irá receber 100 pontos por cada resposta correta e até 20 pontos extra por velocidade.
- O adversário do jogador pode reagir ao desafio respondendo às mesmas perguntas no prazo de 24 horas.
- O jogador que obtiver mais pontos é declarado vencedor do desafio.
- Um jogador pode participar em até 20 desafios e desafiar o mesmo adversário até 5 vezes.

O sistema envia notificações para o dispositivo móvel ou tablet do jogador para anunciar que:

- Um adversário desafiou o jogador.
- Ambos os jogadores completaram o desafio. Também indica se o jogador ganhou ou perdeu o desafio.
- Notificações gerais do jogo.

Tipos de desafios

- Desafio simples: Durante o início do jogo, um jogador pode lançar desafios simples que atribuem pontos tanto ao vencedor como ao vencido (embora o vencedor seja a pessoa que obteve mais pontos).
- Duplo desafio (ativado quando um jogador atinge 10.000 pontos): o jogador que ganhar pode ganhar o dobro dos pontos. No entanto, o vencido terá o dobro dos pontos subtraídos da sua pontuação. O jogador deve, portanto, lançar este desafio com cuidado. Se um jogador não completar este desafio a tempo (24 horas), perderá o dobro dos pontos do jogador que completou o desafio.
- Duplo triplo (ativado quando um jogador atinge 25.000 pontos): a pessoa que ganhar pode ganhar o triplo dos pontos. No entanto, o vencido terá o triplo dos pontos subtraídos da sua pontuação. O jogador deve, portanto, lançar este desafio com MUITO cuidado. Se um jogador não

completar este desafio a tempo (24 horas), perderá o triplo dos pontos do jogador que completou o desafio.

- Desafio 5-10% (ativado quando um jogador atinge 50.000 pontos): quem ganhar, ganhará 5% de todos os pontos acumulados pelo vencido, enquanto que o vencido perderá 10% dos seus pontos. Se um jogador não completar este desafio a tempo (24 horas), perderá 10% dos seus pontos.

Restrições

- Um jogador pode completar até 20 desafios diários, incluindo os enviados e os recebidos de outros jogadores.
- Um jogador pode desafiar o mesmo adversário até 5 vezes por dia.
- Um jogador com 10 desafios pendentes não pode receber ou lançar quaisquer novos desafios até completar um desafio pendente na secção «A sua vez».
- Um jogador que acumula pontos e ganha experiência após completar 20 desafios não pode lançar desafios avançados (duplos, triplos e 5-10%) contra jogadores com um nível de experiência inferior. Só pode desafiar jogadores com pontuações semelhantes ou pessoas acima de si próprio.

Validade

- Os desafios expiram após 24 horas. Se um jogador não responder a um desafio dentro deste período de tempo, perderá os pontos correspondentes. Lembre-se que um jogador pode perder o dobro ou o triplo de pontos com desafios avançados em comparação com um desafio normal, ou 10% dos seus pontos.

Classificação

- Os pontos ganhos durante o jogo irão acumular-se numa classificação. Um jogador verá como se classifica, bem como todos os outros. Outras estatísticas incluem o número de desafios completados e a percentagem de desafios ganhos durante o jogo.
- Um jogador pode também ver a classificação da equipa.

Atividade

- Um jogador pode monitorizar a atividade em tempo real dos desafios realizados por si próprio ou pelos seus jogadores favoritos.

Favoritos

- Se um jogador quiser adicionar um jogador aos seus favoritos, tem de selecionar o adversário na classificação, tocando na estrela ou escolhendo-o ao lançar um desafio. Um jogador será capaz de os filtrar

na classificação, de os encontrar mais facilmente ao escolher adversários e monitorizar a sua atividade de desafio.

Fim do Jogo

- Quando o jogo terminar, um jogador terá 24 horas para responder aos desafios pendentes. Previamente, aproveite para lançar todos os desafios que quiser antes de o tempo se esgotar.

4. Seleção do vencedor e prémio

- a. Cada país é uma equipa na ronda final do jogo. O primeiro país na classificação das equipas será o vencedor e todos os membros desta equipa terão de selecionar um prémio de entre os seguintes (1 por membro da equipa):



Digital Notepad A4
Wacom Bamboo Slate



Wacaco Nanospresso



Camera Blink XT2



Upright Go 2-houdingscorrector



Evapolar evaCHILL-
luchtkoeler



LARQ bottle movement
zuiverende waterfles

- b. Cada vencedor receberá um e-mail personalizado para que, através de um URL publicado no site: thepowercup.com, possa escolher um dos prémios oferecidos e fornecer o endereço de entrega da sua escolha. Além disso, se os dados de contacto do vencedor forem disponibilizados, o processo de entrega pode ser gerido por telefone. A recolha e o processamento de dados são realizados única e exclusivamente para efeitos de gestão do jogo e não se destinam à utilização subsequente para comunicações de marketing que

não estejam estritamente relacionadas com a participação no concurso e/ou entrega de prémios do jogo.

- c. Sem alternativa em dinheiro. Os prémios não são transferíveis.
- d. O Promotor reserva-se o direito de (a) atribuir um prémio alternativo de valor igual ou superior e (b) em circunstâncias excecionais, variar, alterar ou retirar este concurso mediante aviso prévio razoável.
- e. Os vencedores são responsáveis por todos os impostos e despesas aplicáveis não especificados na descrição do prémio.
- f. Os vencedores serão anunciados em [thepowercup.com], o mais tardar, 28 dias após o encerramento da ronda final do jogo (sexta-feira, 2^{de} outubro de 2020). O Promotor também enviará aos vencedores a confirmação de que ganharam através de e-mail, utilizando o endereço de e-mail do vencedor. Ser-lhes-á então solicitado que forneçam dados pessoais para que o Promotor os contacte para dar as instruções para a obtenção do prémio. O Promotor respeita a privacidade dos participantes e compromete-se a recolher, armazenar ou utilizar dados pessoais apenas para os fins desta Promoção, em conformidade com as leis de proteção de dados aplicáveis e de acordo com as suas [Práticas de Privacidade](#) declaradas (que recomendamos que leia). A recolha e o processamento de dados não se destinam à utilização subsequente para comunicações de marketing que não estejam estritamente relacionadas com a participação no concurso e/ou entrega de prémios do jogo. O Promotor não irá partilhar, nem vender qualquer informação pessoal fornecida através desta Promoção, mas poderá transferir as informações pessoais dos participantes para empresas associadas da Dell fora do Espaço Económico Europeu (EEE), tais como a Dell Inc. nos Estados Unidos da América. A informação fornecida ao Promotor não será retida por mais tempo do que o necessário para efeitos de processamento da entrada na Promoção.
- g. No caso de e-mail ser devolvido como não entregue, ou o vencedor declinar o prémio, este será desclassificado.